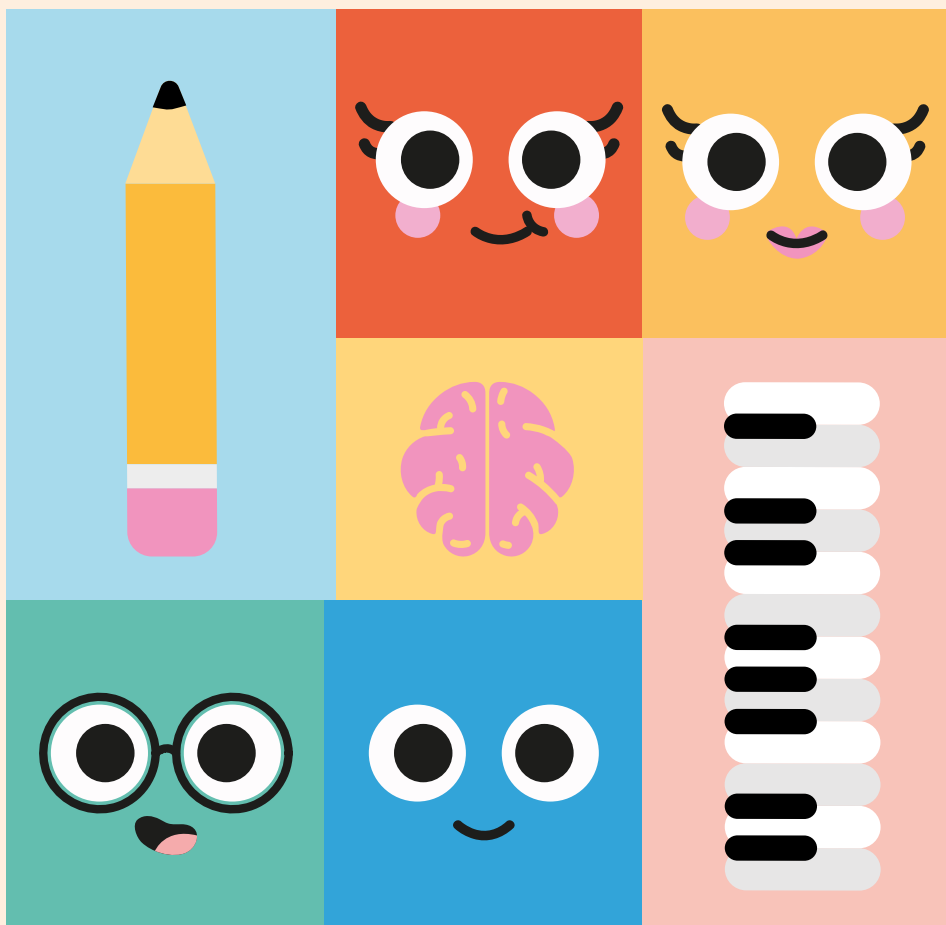
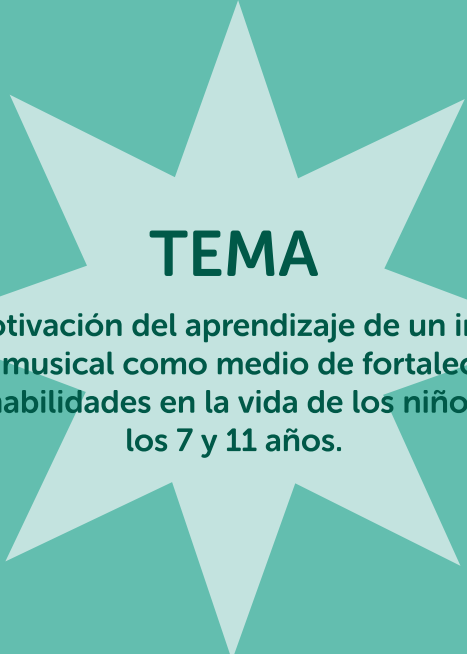


UNA INFANCIA *musical*

PADCV





TEMA

La motivación del aprendizaje de un instrumento musical como medio de fortalecimiento de habilidades en la vida de los niños entre los 7 y 11 años.



SISTEMA PRODUCTO

Juego para motivar a los niños a estudiar piano en casa. Este juego incluye tarjetas con retos musicales, una ruleta, hojas de pentagrama y otra para acumular puntos. Los retos en el juego ayudarán al niño ejecutar ejercicios prácticos, compositivos, teóricos, de memoria y auditivos.

SISTEMA producto

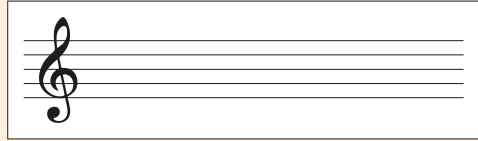
1 Ruleta

Ruleta de 21x21 cm. Cada casilla es una categoría para estudiar piano. (Verde: Teoría (lecto-escritura). Azul: Composición. Roja: Práctica. Amarilla (clave de sol): Memoria). Si la flecha cae en la amarilla con signos de interrogación, el niño tiene la libertad de escoger cualquier categoría.



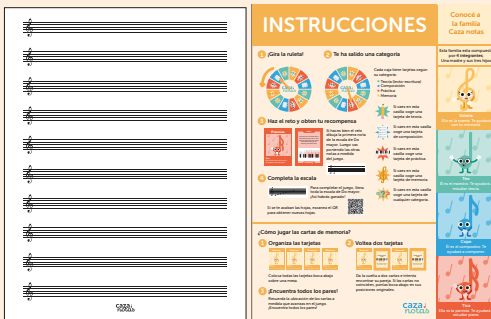
104 tarjetas de retos musicales según 4 categorías: Teoría (lecto-escritura), composición, práctica y memoria. 32 tarjetas son retos de teoría, 32 son retos de práctica, 22 son retos de composición y hay 18 tarjetas de juego de memoria musical.

3 Tarjetón pentagrama



80 tarjetones con pentagramas. Por cada reto que el niño o niña haga bien, dibuja una nota de la escala de Do mayor. Debe completar toda la escala para ganar.

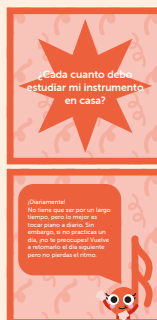
4 Elementos extra



- 80 pentagramas para hacer los retos de teoría y composición
- Instrucciones de como jugar el juego



5 Poster y redes



- Poster para promocionar el juego.
- Post de Instagram para promocionar el juego.

IDENTIDAD *visual*

caza
notas

caza.
notas

C: 61% M: 0% Y: 38% K: 0%

caza.
notas

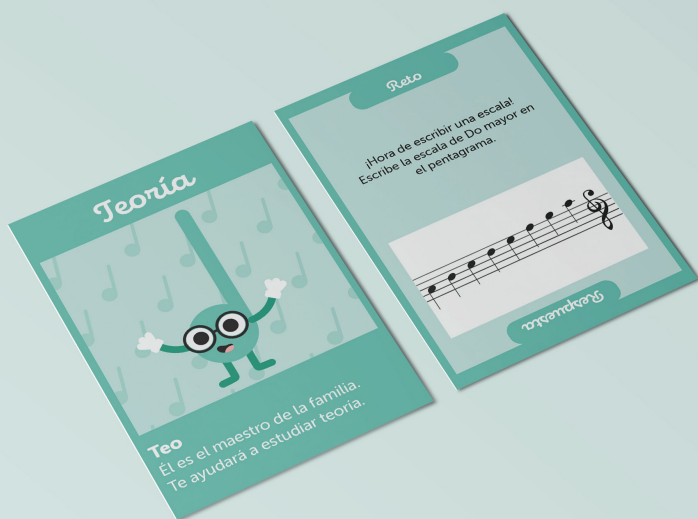
C: 72% M: 18% Y: 3% K: 0%

caza.
notas

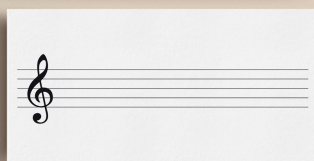
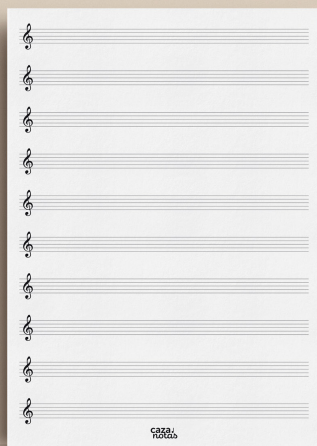
C: 0% M: 73% Y: 78% K: 0%

caza.
notas

C: 0 M: 29% Y: 79% K: 0







INSTRUCCIONES

1. ¡Gira la ruleta!

2. Te ha salido una categoría

Cada caja tiene tarjetas según una categoría:

- Teoría (Teoría-recuerdan)
- Composición
- Práctica
- Memoria

Si caes en esta categoría coges una tarjeta de teoría.

Si caes en esta categoría le coges una tarjeta de composición.

Si caes en esta categoría coges una tarjeta de práctica.

Si caes en esta categoría coges una tarjeta de memoria.

Si caes en esta categoría coges una tarjeta de cualquier categoría.

3. Haz el reto y obtén tu recompensa

Si haces bien el reto obtienes la primera nota de la escala de Do mayor. Luego vas poniendo las otras notas a medida del juego.

4. Completa la escala

Para completar el juego, llena toda la escala de Do mayor. ¡No puedes ganar!

Si se te acaban las hojas, escanea el QR para obtener nuevas hojas.

Conoce a la familia Caza notas

Este familia está compuesta por 4 integrantes: Una madre y sus tres hijos.

Sofía
Ella es la mamá. Te ayuda a con tu memoria.

Tico
Él es el menor. Te ayuda a estudiar teoría.

Copo
Él es el compositor. Te ayuda a componer melodías.

Tica
Ella es la pianista. Te ayuda a estudiar piano.

¿Cómo jugar las cartas de memoria?

1. Organiza las tarjetas

Coloca todas las tarjetas boca abajo sobre una mesa.

2. Voltea dos tarjetas

Da la vuelta a dos cartas e intenta encontrar su pareja. Si son diferentes vuélvelas a su posición original.

3. Encuentra todos los pares!

Recuerda la ubicación de las cartas a medida que avanzas en el juego. ¡Encuentra todos los pares!

caza notas

Un juego para estudiar piano en casa

Caza notas te ayuda a estudiar:

Teoría

Composición

Práctica

Memoria

caza notas

Para más información escanea el QR

09



QR cuenta
Instagram

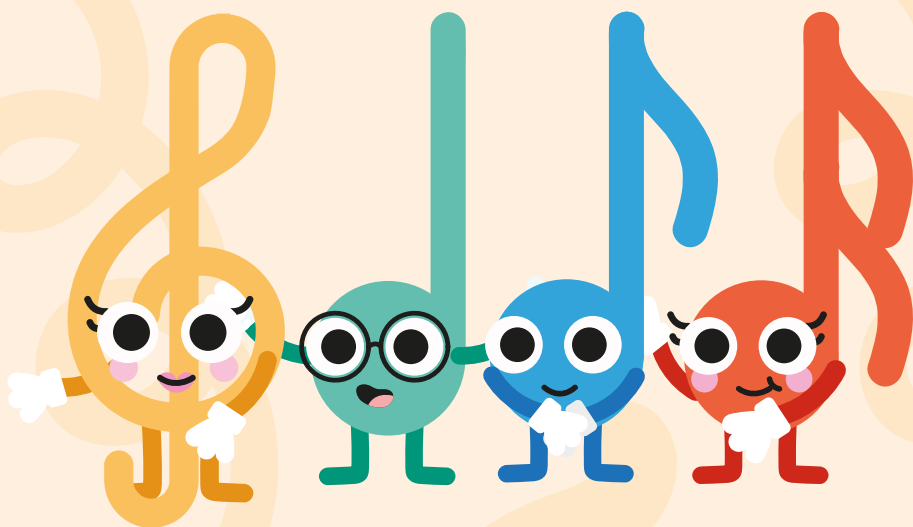


QR video YouTube
Práctica oído musical



AGRADECIMIENTOS

Anita Gutiérrez, Diana Aristizabal, Ángela Sánchez, Luis Builes, Rodrigo Marin, Mónica Losada, María Paula Marin, Laura S. Gómez, Clara Marin, María Jose Cardona, Laura Ospina, Laura Martínez, Sofía Ortiz, Ana Arenas, Lina Salcedo, Camila Urdinola, Lucas Prieto, Danna Tangarife, Mariana Gómez, Laura Pérez, Laura Vidarte, Salome, Violeta, Penélope y Juan Pablo.





Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

Ana Isabel Marin
Énfasis: Marca y editorial
Directora: Anita Gutierrez
PADCV 2023-2
Facultad de Creación y Hábitat